

Múdre hádzanie

Návod na hry



Obsah balenia:

- 12 vrecúšok s číslami na hádzanie
- 1 hracia tabuľa (4 rôzne hracie plochy 60 x 50 mm)

Tabuľa obsahuje štyri hracie plochy. Prvá predstavuje čísla, druhá tvary a tretia farby. Posledná štvrtá (čistá) je určená na vytvorenie vlastnej hry. Pomocou samolepiek alebo pásky si môžete podľa vlastného uváženia označiť každý otvor, napríklad písmenom, slovom alebo obrázkom.

Nevhodné
pre deti
do 3 rokov.



Príprava

- Z prepravného obalu vyberte vrecúška s číslami na hádzanie.
- Zvoľte si hru a umiestnite tabuľu hracou plochou pred seba.
- Spojte suché zipsy a postavte tabuľu do vzpriamenej polohy.
- Umiestnite tabuľu do dostatočnej vzdialenosti (aspoň 60 cm) a vyznačte líniu, odkiaľ budú deti hádzať.

Hra 1 – Vytváranie čísla

1. Tabuľu položte smerom nahor číselnou stranou.
2. Každý hráč si vezme tri vrecúška.
3. Hádzte vrecúška po jednom do otvorov na hracej ploche.
4. Po vhození vrecúška do otvoru musí hráč povedať číslo, ktoré trafil.
5. Každý hráč získava bod za správne pomenovanie čísla, ktoré trafil. Hráč hádže trikrát za sebou.
6. Po troch hodoch nasleduje ďalší hráč.
7. Hra končí, keď jeden z hráčov dosiahne 10 bodov.

Variant: Hráč po vhození vrecúšok do otvoru spočíta čísla na vrecúškach.

Po skončení kola sa porovnávajú výsledky a hráč s najvyšším počtom bodov vyhráva.

Hra pokračuje, kým jeden hráč nevyhrá všetky tri kolá.

Hra 2 – Sčítanie

1. Tabuľu položte smerom nahor číselnou stranou.
2. Poverte jedného hráča zapisovaním bodov.
3. Hra má štyri kolá.
4. V jednotlivých kolách hádžu hráči nasledujúce vrecúška:
 - a. V prvom kole: vrecúška s číslami 1–3
 - b. V druhom kole: vrecúška s číslami 4–6
 - c. V treťom kole: vrecúška s číslami 7–9
 - d. V štvrtom kole: vrecúška s číslami 10–12
5. V príslušnom kole použite vrecúška so správnymi číslami. Vrecúška hádžte po jednom do ľubovoľného otvoru na hracej ploche.

6. Sčítajte hodnotu vrecúšok a otvorov, do ktorých spadli. Ak spadne viac vrecúšok do jedného otvoru, započíta sa vrecúško s najnižšou hodnotou.
7. Po sčítaní bodov hráč vyberie vrecúška z otvorov a odovzdá ich ďalšiemu hráčovi v poradí.
8. Vyhráva hráč, ktorý dosiahol najvyšší počet bodov po sčítaní všetkých bodov zo všetkých štyroch kôl.

Hra 3 – Odčítanie

1. Tabuľu položte smerom nahor číselnou stranou.
2. Poverte jedného hráča zapisovaním bodov. Každý hráč začína s počtom bodov 20.
3. Každý hráč dostane 3 vrecúška, ktoré hádže po jednom do otvorov na hracej ploche.
4. Z počtu 20 bodov, ktoré boli každému hráčovi pridelené, sa odčíta hodnota otvoru, do ktorého vrecúško spadlo.
5. Ak hráč odčíta správne, môže pokračovať v hádzaní. V prípade, že netrafi do otvoru, z celkového počtu bodov sa mu nič neodráta.
6. V prípade, že hráč neodčíta správne, pokračuje ďalší hráč.
7. Hra pokračuje, kým hráči nehodia všetky tri vrecúška. Hráč s najnižším počtom bodov vyhráva.

Variant: Vyskúšajte náročnejšiu verziu hry. Hráčovi sa z počtu bodov odráta buď číslo na vrecúšku, alebo na otvore. Vždy sa odráta to číslo, ktoré je nižšie. Spočítajte body zo všetkých troch hodov. Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov.

Hra 4 – Tvary

1. Tabuľu položte smerom nahor stranou s tvarmi.
2. Vezmite si tri vrecúška.
3. Vyberte jedného hráča, ktorý bude vymenovávať názvy tvarov.
4. Usilujte sa trafiť otvor na hracej ploche s určeným tvarom.
5. Za každé vrecúško vrecúško, ktoré spadne do správneho otvoru, získava hráč 1 bod a zároveň pokračuje v hádzaní. Hádzať však môže len trikrát za sebou.

Variant: Túto hru môžete hrať aj s tabuľou, ktorá je zameraná na rozpoznávanie farieb. Vyberte jedného hráča, ktorý bude vymenovávať farby. Princíp hry je rovnaký ako pri hracej ploche s tvarmi.

Hra 5 – Farby

1. Tabuľu položte smerom nahor stranou s farbami.
2. Vyberte jedného hráča, ktorý bude vymenovávať názvy farieb.
3. Hráči stoja vedľa a naraz hádžu, pričom sa všetci súčasne snažia trafiť otvor s farbou na hracej ploche.
4. Hráči získavajú jeden bod za každé vrecúško, ktoré spadlo do otvoru správnej farby.
5. Hráč s najvyšším počtom bodov po troch kolách vyhráva.

Ďalšie návrhy

- Tabuľu položte smerom nahor čistou stranou hracej plochy, ktorá je určená na vytvorenie vlastnej hry.
- Pomocou samolepiek alebo pásky označte každý otvor, napríklad listom, obrázkom, písmenom alebo slovom.
- Hádzte vrecúška do otvorov na hracej ploche, ktoré tvoria vodorovné línie. Hráč, ktorý trafi štyri otvory v rade, vyhráva.
- Roztriedte vrecúška podľa párných a nepárných čísel medzi dvoch hráčov. Hráč s vrecúškami, na ktorých sú párne čísla, hádže do otvorov na hracej ploche s párnym číslom a druhý hráč hádže do otvorov s nepárnym číslom. Hráči sa striedajú v hádzaní vrecúšok do otvorov. Hráč, ktorý úspešne hodí všetky vrecúška, vyhráva.
- Používajte tabuľu ako formu odmeny. Uložte do otvorov v hracej ploche rôzne drobné ceny. Ak hráč úspešne dokončí úlohu, môže za odmenu hodiť vrecúško do otvoru a vziať si odmenu.