



Do zostavy doplň teleso, ktorého tvar a farba sa v nej ešte nevyskytuje.



Čo majú tieto telesá spoločné?

Preklad: STIEFEL EUROCART s.r.o.

LER 9280

Made in China.

© Learning Resources, Inc.



Na bodkovanú kocku polož také teleso, aby výsledná zostava obsahovala 4 rôzne tvary a 4 rôzne podkladové farby.



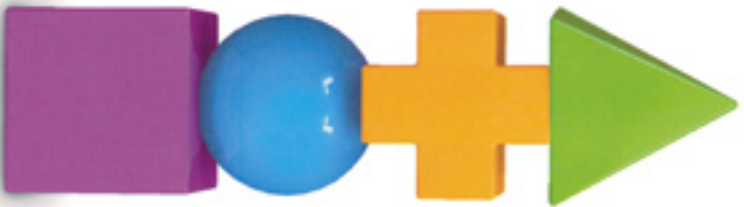
Doplň ďalšie tri telesá smerom nahor tak, aby bola zostava telies stredovo súmerná (vzhľadom na tvar).



Vymenuj vlastnosti, ktoré majú spoločné dve alebo viaceré vyobrazené telesá.



Čo myslíš, bude zostava stáť, ak bude naspodku guľa?



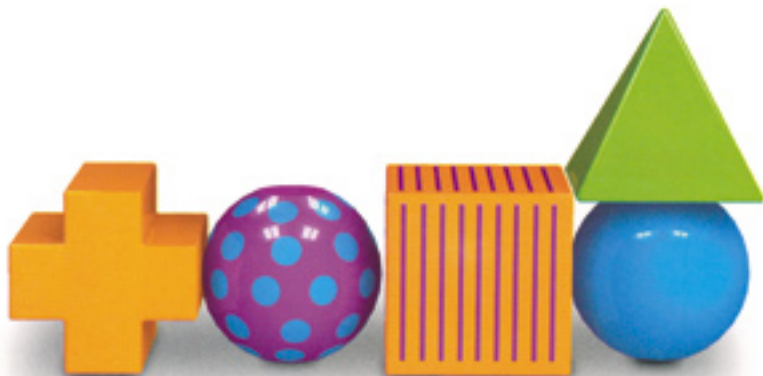
Čo majú všetky telesá spoločné?



Doplň do zostavy teleso, ktoré v nej chýba (vzhľadom na tvar a farbu zároveň).



Jedno teleso v zostave má vlastnosť, ktorú ostatné telesá nemajú. Pridaj mu do zostavy partnera.



Usporiadaj zostavu tak, aby sa telesá s rovnakými vlastnosťami vzájomne nedotýkali.



Z 5 vyobrazených telies zlož zostavu, ktorá nebude mať v treťom stĺpci na vrchu pyramídu.



Zo všetkých vyobrazených telies postav vežu.



Usporiadaj zostavu tak, aby sa všetky telesá so štvorcovou základňou nachádzali v spodnom rade.



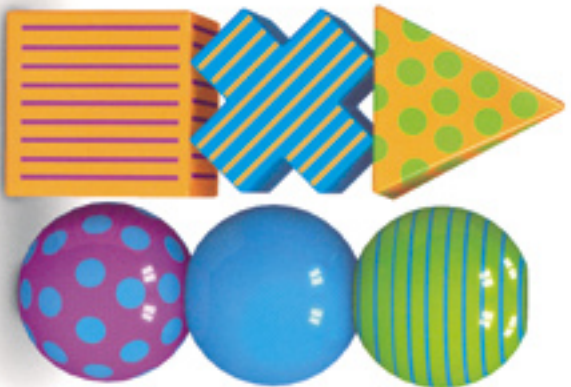
Usporiadaj zostavu tak, aby sa všetky gule nachádzali v spodnom rade.
Čo myslíš, bude stabilná zostava so všetkými guľami v hornom rade?



Ako sa zmení zostava telies, ak každé teleso raz otočíme?



Ak je stĺpec telies vyobrazený vľavo osou súmernosti, čo musíš zmeniť a aké telesá musíš pridať, aby bola zostava symetrická?



Telesá v prvom stĺpci majú jednu spoločnú vlastnosť a telesá v druhom stĺpci majú inú spoločnú vlastnosť. Pridaj do stĺpcov nepoužitú telesá tak, aby si rozšíril počet spoločných vlastností pre každý stĺpec.



Postav vežu minimálne z 5 telies z vyobrazenej zostavy. Kocka musí byť na vrchole veže.



Doplň do zostavy také nepoužitú telesá, aby bol zachovaný logický rad vlastností.



Doplň do zostavy dve telesá tak, aby boli v každom stĺpci zastúpené všetky farby.



Bude zostava stáť aj vtedy, ak otočíš telesá v tvare X iným smerom?



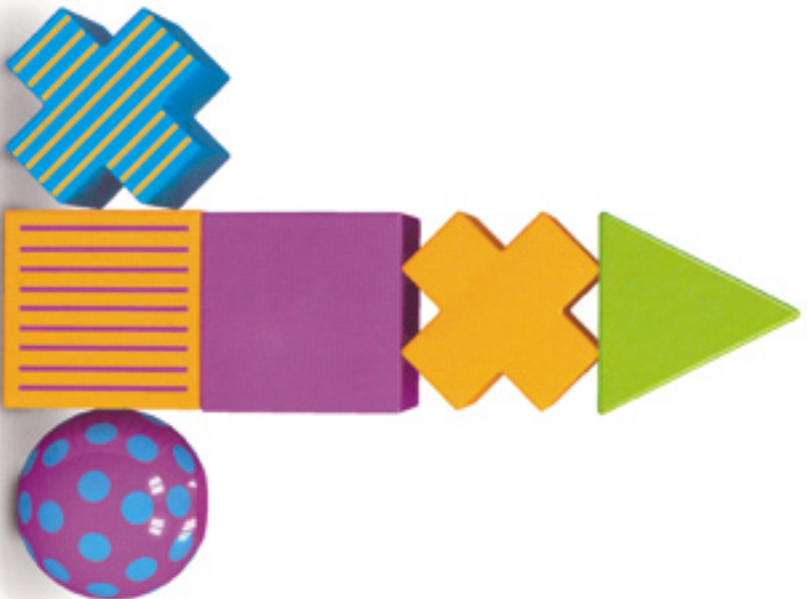
Prestavaj zostavu tak, aby sa pyramída nachádzala v spodnom rade.



Premiestni telesá zo spodného radu do horného a z horného do dolného tak, aby zostava zostala stabilná.



Vo vyobrazenej zostave sa nenachádzajú gule. Kam ich uložíš, aby bola zostava vyššia a nie širšia?



Premiestni telesá tak, aby vznikla symetrická zostava.



Premiestni telesá tak, aby zostala zachovaná zostava 2 x 3 a telesá v jednotlivých stĺpcoch mali aspoň jednu spoločnú vlastnosť.



Zmeň zostavu tak, aby telesá, ktoré sa vzájomne dotýkajú, nemali spoločné vlastnosti.



Premiestni telesá tak, aby bol druhý rad zložený len z oranžových telies.



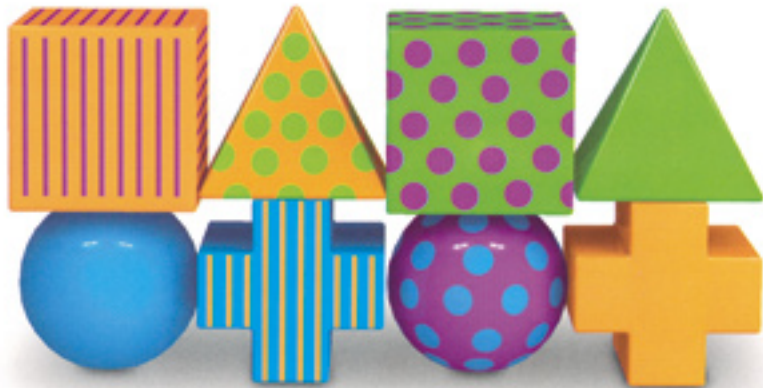
Odober jedno teleso (okrem pyramíd) a zostav vežu.



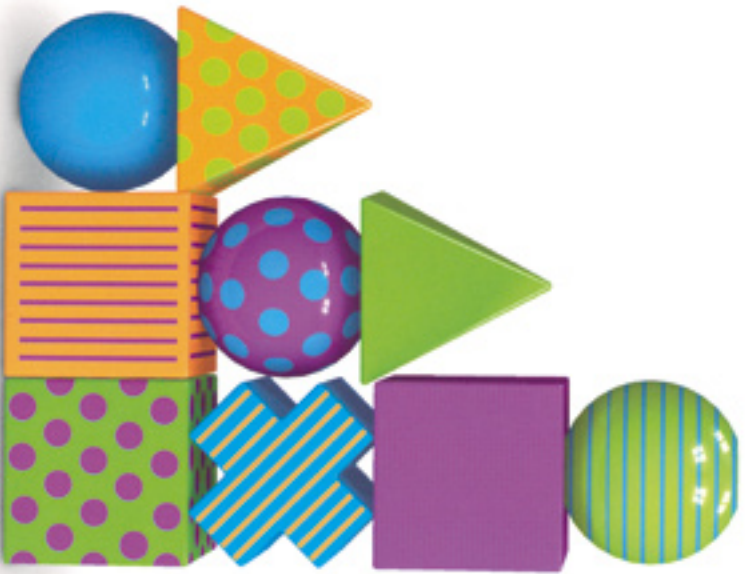
Premiestni celú zostavu o 90° v smere hodinových ručičiek.



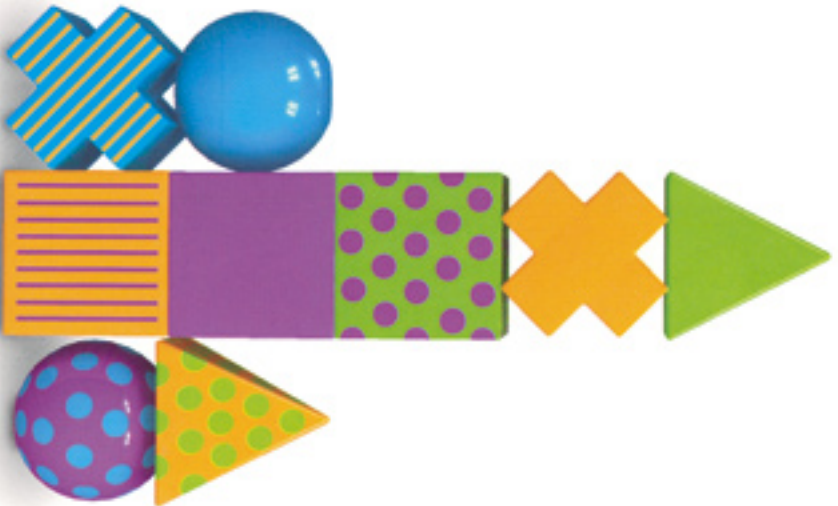
Pridaj do vrchného radu také teleso, aby mal každý rad spoločnú vlastnosť.
Premiestni telesá tak, aby mal každý stĺpec spoločnú vlastnosť.



Premiestni telesá tak, aby sa v spodnom rade nachádzali len vzorované telesá.



Premiestni telesá do 3 stĺpcov tak, aby mali
telesá v každom stĺpci jednu odlišnú vlastnosť.



Premiestni telesá do 3 stípcov tak, aby mali
telesá v každom stípci jednu odlišnú vlastnosť.



Umiestni obe telesá z ľavého krajného stĺpca na iné miesta v zostave.



Pomocou vyobrazených telies vytvor vzor – logický rad (na základe vlastnosti, farby, tvaru atď.). Potom telesá popresúvaj tak, aby vznikla zostava s tromi stĺpcami, ktoré majú spoločnú vlastnosť.



Premiestni telesá tak, aby každý stípec obsahoval telesá s rovnakou farbu.



Z vyobrazených telies zostav dve veže. Každá veža musí obsahovať 5 telies a na vrchu musí mať pyramídu.



Premiestni telesá a vytvor dve veže, ktoré budú mať približne rovnakú výšku.



Zmeň vyobrazenú zostavu tak, aby mala iba 3 stĺpce.